

ABSTRAK

Rien : Pemanfaatan Permainan Tradisional Batu Selimban Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Siswa Kelas III SDN 17 Selakau. **Skripsi, ISBI Singkawang, 2024.**

Penelitian ini dilakukan dengan bertujuan secara umum untuk mengetahui ada atau tidaknya peningkatan kemampuan berhitung siswa terhadap pemanfaatan permainan tradisional Batu Selimban sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran matematika materi operasi bilangan bulat pada siswa kelas III SDN 17 Selakau. Namun tujuan khususnya yaitu: 1) Untuk mengetahui ada atau tidaknya pengaruh pada pemanfaatan permainan tradisional Batu Selimban sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran matematika terhadap kemampuan berhitung siswa dan 2) Untuk mengetahui seberapa besar pengaruh pemanfaatan permainan tradisional Batu Selimban sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran matematika untuk meningkatkan kemampuan berhitung siswa. Jenis penelitian yang digunakan yaitu penelitian kuantitatif yaitu *Pre Eksperimen* dengan desain penelitian *One Group Pre-Test Post-Test Design*. Sampel yang diambil dalam penelitian adalah siswa kelas III yang berjumlah 17 Siswa. Teknik pengumpulan data yaitu teknik tes soal berupa *essay* dengan memuat indikator kemampuan kemampuan berhitung siswa. Teknik analisis data menggunakan uji *independent sample t-test* dan *effect size*. Hasil penelitian ini adalah: 1) Terdapat pengaruh pemanfaatan permainan tradisional Batu Selimban sebagai Media Pembelajaran pada mata pelajaran matematika terhadap kemampuan berhitung siswa dan 2) Pemanfaatan permainan tradisional Batu Selimban sebagai media pembelajaran berpengaruh sangat tinggi dalam meningkatkan kemampuan berhitung siswa. Sehingga dapat diketahui bahwa permainan tradisional Batu Selimban sebagai media pembelajaran dapat meningkatkan kemampuan berhitung siswa.

Kata Kunci : Permainan Tradisional, Media Pembelajaran, Kemampuan Berhitung.