

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Masalah Penelitian.....	10
C. Tujuan Penelitian.....	10
D. Manfaat Penelitian.....	11
E. Variabel Penelitian.....	12
BAB II.....	14
KAJIAN TEORI	14
A. Landasan Teori.....	14
1. Intensitas Bermain Game Online	14
a. Pengertian Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	14
b. Aspek-Aspek Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	17
c. Jenis-Jenis <i>Game Online</i>	20
d. Dampak Bermain <i>Game Online</i>	24
e. Indikator Bermain <i>Game Online</i>	32
2. Prokrastinasi Akademik	37
a. Pengertian Prokrastinasi Akademik	37
b. Aspek-aspek Prokrastinasi Akademik.....	39
c. Jenis-jenis Prokrastinasi Akademik	43

d. Faktor-faktor Prokrastinasi Akademik.....	46
B. Kajian Penelitian yang Relevan	50
C. Kerangka Pikir.....	54
D. Hipotesis Penelitian.....	60
BAB III	61
METODE PENELITIAN.....	61
A. Jenis dan Desain Penelitian	61
B. Tempat dan Waktu Penelitian	62
C. Populasi dan Sampel Penelitian	63
1. Populasi Penelitian.....	63
2. Sampel Penelitian	63
D. Definisi Operasional.....	64
1. Intensitas Bermain Game Online	65
2. Prokrastinasi Akademik.....	65
E. Teknik dan Instrumen Pengumpulan data	65
1. Teknik Pengumpulan Data.....	65
2. Instrument Pengumpulan Data.....	68
F. Teknik Analisis Data.....	72
BAB IV	80
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	80
A. Deskripsi Data	80
B. Hasil Penelitian.....	83
C. Pembahasan	91
BAB V.....	103
PENUTUP.....	103
A. Kesimpulan	103
B. Saran	103
DAFTAR PUSTAKA	105

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian.....	62
Table 3.2 Populasi Penelitian.....	63
Tabel 3.3 Kisi-kisi skala Prokastinasi	70
Tabel 3.4 Kisi-kisi skala Intensitas <i>Bermain Game</i>	71
Tabel 3.5 Kriteria Intensitas <i>Bermain Game Online</i>	73
Tabel 3.6 Kriteria Prokrastinasi Akademik.....	75
Tabel 3.7 Pedoman Interpretasi Koefisien Korelasi	78
Tabel 3.8 Kriteria Koefisien Korelasi <i>Rank Spearman</i>	78
Tabel 4.1 Hasil Uji Normalitas <i>Kolmogorov-Smirnov</i>	88
Tabel 4.2 Hasil Uji Linearitas <i>Test For Linearity</i>	89
Tabel 4.3 Hasil Uji <i>Correlations Product Moment</i>	90

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Pikir.....	60
Gambar 3.1 Skema Hubungan	62
Gambar 4.1 Diagram Batang Persentase Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	84
Gambar 4.2 Diagram Batang Persentase Prokrastinasi Akademik	86

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Observasi <i>Pra-Survey</i>	111
Lampiran 2. Surat Izin Penelitian.....	112
Lampiran 3. Surat Rekomendasi	113
Lampiran 4. Surat Balasan Izin Penelitian	114
Lampiran 5. Skala Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	115
Lampiran 6. Skala Prokrastinasi Akademik.....	117
Lampiran 7. Data Hasil Skor Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	119
Lampiran 8. Data Hasil Skor Prokrastinasi Akademik	121
Lampiran 9. Dokumentasi.....	123
Lampiran 10. Data Tabulasi Prokrastinasi Akademik	124
Lampiran 11. Data Tabulasi Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	129
Lampiran 12. Angket Terendah dan Tertinggi Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	133
Lampiran 13. Angket Terendah/Tertinggi Prokrastinasi Akademik.....	139